

adv

I commenti dei nostri a

Menu Cerca

la Repubblica

Palermo



In viaggio con l'intelligenza artificiale tra la Valle dei Templi e Se  
di [Isabella di Bartolo](#)



*Un avatar Telamone per una passeggiata nell'antichità e giochi virtuali*

Ascolta l'articolo



03:17



27 GIUGNO 2025 ALLE 16:08

🕒 1 MINUTI DI LETTURA



Un avatar Telamone frutto di intelligenza artificiale tra i resti della valle dei Templi e giochi virtuali a Selinunte e Lilibeo. I monumenti siciliani puntano al futuro per un turismo innovativo. Parte dal parco archeologico di Agrigento il progetto che mira ad abbattere barriere fisiche e cognitive.

MyGriffo è il nome dell'app che si potrà scaricare sul proprio smartphone per avere a disposizione una guida virtuale personalizzata dentro al museo archeologico Griffo. Il progetto, presentato oggi dal direttore del Parco, Roberto Sciarratta, e da Bruno Bottini, ceo della società che ha realizzato gli interventi, è finanziato dal ministero della Cultura con i fondi Pnrr.

Ma non solo app. All'ingresso della Valle dei templi, i visitatori troveranno anche un grande totem con un display touch da 55 pollici connesso ad un

avatar di intelligenza artificiale, ispirato al Telamone agrigentino, che fornirà informazioni e aggiornamenti in tempo reale sul museo e sul parco. Un Telamone virtuale con cui il turista potrà “parlare” per conoscere orari, mostre, curiosità. A questo si aggiungono pannelli tattili dislocati in sei punti strategici dotati di sensori che consentiranno ai visitatori di accedere a contenuti multimediali personalizzati sul proprio dispositivo mobile, anche con video in lingua LIS, e poi “smart ring nfc”: anelli configurabili tramite un'app che attiveranno contenuti personalizzati in base al profilo utente, agevolando l'esperienza di visita e introducendo meccanismi di gamification per incrementare il coinvolgimento.

E nuove game anche nei parchi di Selinunte e Lilibeo-Marsala grazie all'impegno dei direttori Felice Crescente e Anna Occhipinti. Al via il progetto Gamification con quiz, giochi, storytelling, premi e indovinelli virtuali per scoprire i due siti archeologici attraverso app e programmi multimediali innovativi sfruttando tecnologie innovative e IA. All'interno del parco archeologico di Selinunte e di quello Lilibeo di Marsala, si potranno scaricare giochi a step incentrati sulla storia dei due parchi.

Il progetto si intitola Nextroutes ed è finanziato dal programma Erasmus plus, mira a rafforzare le competenze digitali e creative del personale degli itinerari culturali del Consiglio d'Europa, coinvolgendo la siciliana Rotta dei Fenici diretta da Antonio Barone. Attraverso la gamification, il pubblico potrà “salire di livello”, acquisire informazioni storiche e dettagli, e contribuire alla creazione di un circolo virtuoso di immagini e dati che attirano nuovo pubblico e faranno divertire anche chi conosce già i siti antichi.